

Regels Dealercup

Alle deelnemers rijden in een groep 15 min. tijdtraining.

Enkel de snelste rijder per team telt voor de volgorde van de startopstelling voor alle 3 de manches. De opstelling gaat volgens het onderstaand schema :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48

Voorbeeld:

De snelste tijd word gezet door rijder uit team A, dan heeft team A recht op startplaats 1 , 17 en 33
De teammanager bepaalt de opstelling van zijn of haar rijders.

Puntentelling

Voor allebei de klassen geldt de volgende puntentelling:

1^e plaats is 1 punt

2^e plaats is 2 punten

3^e plaats is 3 punten

Enz.

Alle resultaten tellen en alle 3 de rijders rijden in alle 3 de manches.

Het team met de minste punten wint.

Bij een gelijke stand is de 3^e manche doorslaggevend van de best gefinishte rijder.

Startnummers

Startnummers worden als volgend vergeven:

Team 1: 11,12,13

Team 2: 21,22,23

Team 3: 31,32,33

Enz.

Team 24: 241,242,243

Zo staat het eerste nummer dus voor het team en het 2^e nummer voor de rijder.